



support

## NAJWAŻNIEJSZE INFORMACJE

### CZAS TRWANIA

1 dzień

### GRUPA DOCELOWA

użytkownicy QGIS

### KORZYŚCI ZE SZKOLENIA

nabycie umiejętności administrowania własnym serwerem usług danych przestrzennych

### OPROGRAMOWANIE

QGIS (opensource)

### KOSZT SZKOLENIA

990 zł netto/os.

## PROWADZĄCY



MICHAŁ MACKIEWICZ

Absolwent studiów magisterskich na Uniwersytecie Jagiellońskim w Krakowie o specjalizacji systemy informacji przestrzennej. Specjalista w zakresie środowisk bazodanowych PostgreSQL/PostGIS, MongoDB, SQLite oraz programowania w językach Python i JavaScript oraz środowiska Linux.



570-979-682



szkolenia@gis-support.pl

# SZKOLENIE Z QGIS SERVER

## Tworzenie Oprogramowania i Geoportali z QGIS

### OPIS SZKOLENIA

#### Czym jest QGIS Server?

Jest to oprogramowanie z rodziny QGIS, dzięki któremu możemy tworzyć własne usługi WMS i WFS z własnymi danymi.

#### Czy potrzebuję specjalistycznej wiedzy IT, żeby skorzystać ze szkolenia?

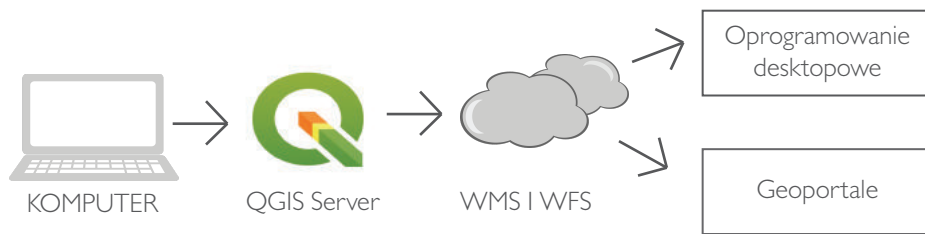
Nie. Instalacja QGIS Server to 30 min

#### Na jakiej wersji systemu operacyjnego prowadzone jest szkolenie?

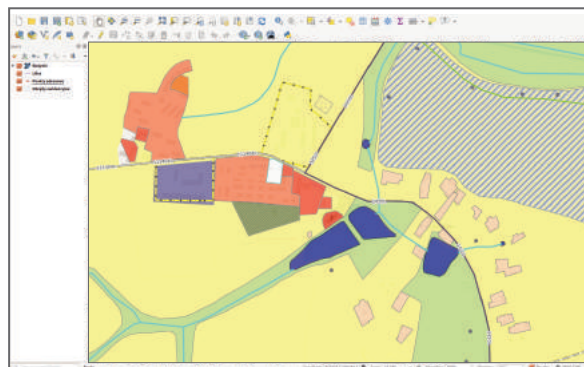
Na Windows oraz Linux. Uczestnicy sami decydują z jakiej wersji chcą skorzystać.

#### Czy po szkoleniu będę potrafił przekazać mojemu działowi IT nabytą wiedzę?

Tak, w materiałach szkoleniowych znajduje się instrukcja instalacji napisana w języku zrozumiałym dla IT.



Szkolenie przeznaczone jest użytkowników QGIS lub administratorów IT, którzy chcą nabyć wiedzę praktyczną związaną z instalacją, konfiguracją i utrzymaniem QGIS Server. Program szkolenia jest odpowiedzią na problem użytkowników QGIS, którzy mają dane na swoim komputerze, a chcieliby je publikować dla większej grupy odbiorców (wewnętrznych i zewnętrznych). Utworzone WMS i WFS można wczytywać do innego oprogramowania desktop oraz do geoportali, a style warstw są dokładnie takie same jak w QGIS.



Dzięki nabyciu umiejętności administrowania własnym serwerem usług możliwe będzie:

- > spopularyzowanie posiadanych danych wewnątrz własnej instytucji poprzez ich szerokie udostępnienie stworzenie nowych warstw do podpięcia do geoportali
- > umożliwienie wprowadzenia zupełnie nowych procedur dzielenia się danymi
- > stworzenie własnych usług bez opłat za oprogramowanie



support

## NAJWAŻNIEJSZE INFORMACJE

### CZAS TRWANIA

1 dzień

### GRUPA DOCELOWA

użytkownicy QGIS

### KORZYŚCI ZE SZKOLENIA

nabycie umiejętności administrowania własnym serwerem usług danych przestrzennych

### OPROGRAMOWANIE

QGIS (opensource)

### KOSZT SZKOLENIA

990 zł netto/os.

## PROWADZĄCY



MICHAŁ MACKIEWICZ

Absolwent studiów magisterskich na Uniwersytecie Jagiellońskim w Krakowie o specjalizacji systemy informacji przestrzennej. Specjalista w zakresie środowisk bazodanowych PostgreSQL/PostGIS, MongoDB, SQLite oraz programowania w językach Python i JavaScript oraz środowiska Linux.



570-979-682



szkolenia@gis-support.pl

# SZKOLENIE Z QGIS SERVER

## Scenariusz szkolenia



### MODUŁ 1

Instalacja QGIS Server i współpraca z serwerami Apache i Nginx



### MODUŁ 2

Najważniejsze zasady publikacji danych

- > lokalizacja, ścieżki,
- > wersja pliku qgis\_mapserv.fcgi.



### MODUŁ 3

Najczęściej spotykane błędy i sposoby ich likwidacji

- > uprawnienia do pliku qgis\_mapserv.fcgi,
- > uprawnienia do projektów,
- > uprawnienia do danych,
- > połączenie z bazą danych,
- > błędy w konfiguracji Apache.



### MODUŁ 4

Przygotowanie projektów QGIS do publikacji

- > metadane,
- > ograniczenie listy układów współrzędnych, źródła danych,
- > czcionki i symbole SVG.



### MODUŁ 5

Optymalizacja danych i projektów dla prezentacji w wielu skalach

- > generalizacja danych wektorowych,
- > piramidy dla danych rastrowych,
- > wizualizacja zależna od skali.

QGIS Server to narzędzie dostarczające usługi sieciowe oparte na bibliotekach programu QGIS.

## Funkcje QGIS Servera

- > Implementacja WMS 1.3 i WFS 1.0.0
- > Możliwość generowania wydruków kompozycji mapowych do PDF
- > Obsługa SLD (Styled Layer Descriptor)
- > Zaawansowana redakcja kartograficzna oparta o QGIS Desktop
- > Identyfikacja cech i atrybutów obiektu